



## STELLENANGEBOT

### Studentische/Wissenschaftliche Hilfskraft (w/m/d)

Gelsenkirchen, 01.12.2020

Die ausgeschriebene Stelle ist im Forschungsprojekt „Next Level Sports“ verankert. In diesem untersuchen wir anhand verschiedener Anwendungsszenarien, inwiefern der Einsatz von Virtual-, Augmented- und Mixed-Reality in den Bereichen Bewegung, Sport und Gesundheit Mehrwerte schaffen kann. Im Projekt arbeiten wir eng mit einem Industriepartner aus der Gesundheitsbranche und dem Institut für Innovationsforschung zusammen.

Wir sind eine Kooperation vom Computergrafik-Labor und der Arbeitsgruppe Mensch-Computer Interaktion, welche beide zum Bereich der Medieninformatik im Fachbereich Informatik und Kommunikation (FB 3) gehören. Die ausgeschriebene Stelle wird dem Computergrafik-Labor unter Leitung von Prof. Dr. Gregor Lux zugeordnet. Das Labor befasst sich im wissenschaftlichen Kontext vor allem mit virtuellen Umgebungen (inkl. VR/AR/MR), Gamification und Motion Capturing.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir **zum nächstmöglichen Termin** eine/n engagierte/n Studierende/n.

#### Das bringst Du mit:

- Mindestens im 3. Semester Bachelor z.B. Medieninformatik o.ä. Studiengang mit Design-Lehrveranstaltungen
- Ein gutes Gespür für Gestaltung und Design
- Kenntnisse in Logo-Entwicklung, Bildbearbeitung
- Kenntnisse in User Interface Design

#### Weitere hilfreiche Fähigkeiten:

- Erfahrung in Unreal von Vorteil
- Grundkenntnisse in Virtual Reality von Vorteil
- Erfahrung in 3D Modellierung vorzugsweise mit Blender oder Vergleichbarem wünschenswert
- Nice to have: Kenntnisse in Webdesign/-programmierung

#### Du übernimmst folgende Aufgaben:

- Konzeption und Erstellung eines Corporate Designs für das Projekt inklusive Logo und Dokumentvorlagen (Flyer, Präsentation, Textdokument)
- Unterstützung des Entwicklungs-Teams bei der Ausarbeitung der UI für die verschiedenen Anwendungsszenarien
- Evtl. Erstellung und Anpassung von 3D Modellen
- Evtl. Erstellung einer Projektwebseite

#### Wir bieten:

- Individuelle Vereinbarung der gewünschten Arbeitswochenstunden
- Vergütung: Studentische/Wissenschaftliche Hilfskraft: 10€/12€ pro Stunde
- Flexible Arbeitszeiten und Home-Office

Wir haben Dein Interesse geweckt? Dann sende eine kurze E-Mail mit deinem Lebenslauf und deinen Kenntnissen an Prof. Dr. Gregor Lux oder Alexander Jussen unter [gregor.lux@w-hs.de](mailto:gregor.lux@w-hs.de) oder [alexander.jussen@w-hs.de](mailto:alexander.jussen@w-hs.de). Gerne kannst Du auch Vorabfragen per E-Mail an uns stellen.

Computergrafik-Labor

Bereich Medieninformatik der Westfälischen Hochschule Gelsenkirchen Bocholt Recklinghausen  
Neidenburger Str. 43 • 45877 Gelsenkirchen